«Διδασκαλία μαθήματος μαθηματικών Άλγεβρας Α' Λυκείου, με εφαρμογή του λογισμικού GeoGebra και χρήση φύλλων εργασίας, «Εξίσωση-Ανίσωση 2ου βαθμού, Μορφές - Πρόσημο Τριωνύμου», Γνωριμία με το περιβάλλον και τα βασικά εργαλεία του λογισμικού μαθηματικών GeoGebra»

Μπολοτάκης Γιώργος

Μαθηματικός, Επιμορφωτής Β' επιπέδου, συγγραφέας του βιβλίου «GeoGebra εύκολα και απλά» gbolotis@gmail.com

ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Σκοπός της εργαστηριακής παρουσίασης είναι να γνωρίσουν οι συνάδερφοι εκπαιδευτικοί **πως**, **πότε** και **γιατί** ένα μάθημα μαθηματικών γίνεται στο εργαστήριο Η/Υ, καθώς και το περιβάλλον και τη χρήση των βασικών εργαλείων του λογισμικού.

Στο πρώτο μέρος οι συνάδερφοι μαθηματικοί, προπτυχιακοί και μεταπτυχιακοί φοιτητές μαθηματικών τμημάτων και όσοι εκπαιδευτικοί άλλων ειδικοτήτων επιθυμούν, κάθονται κατά ομάδες των δύο ατόμων μπροστά σε ένα Η/Υ, στον οποίο είναι εγκατεστημένο το λογισμικό μαθηματικών **«GeoGebra»** έκδοση 5.xxx και η εφαρμογή με την οποία θα ασχοληθούν (προσομοίωση τάξης μαθητών). Σε κάθε ομάδα έχουν μοιραστεί τα αντίστοιχα **φύλλα εργασίας** που καθοδηγούν στην χρήση της εφαρμογής και στην ανακάλυψη και διατύπωση των προς μάθηση εννοιών. Η διάρκεια αυτής της διαδικασίας υπολογίζεται σε σαράντα πέντε λεπτά (45') περίπου.

Στο δεύτερο μέρος κάθε συνάδερφος χειρίζεται τον δικό του φορητό Η/Υ, ο επιμορφωτής παρουσιάζει το περιβάλλον του λογισμικού, τα βασικά εργαλεία του και καλεί τους επιμορφούμενους να δημιουργήσουν με τις οδηγίες του σύντομες και απλές προσομοιώσεις μαθηματικών. Η διάρκεια αυτής της διαδικασίας υπολογίζεται από δύο έως τρεις (3) διδακτικές ώρες.

Στόχοι της παρουσίασης είναι οι επιμορφούμενοι να καταλάβουν την φιλοσοφία της ανακαλυπτικής μάθησης με χρήση εφαρμογών λογισμικού και ότι έχοντας στοιχειώδεις γνώσεις των εργαλείων του λογισμικού, μπορούν σχετικά εύκολα να δημιουργήσουν εφαρμογές που θα τους βοηθήσουν στο διδακτικό τους έργο.

ΛΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ: προσομοίωση, φύλλο εργασίας, ανακαλυπτική μάθηση

ΕΠΙΜΟΡΦΟΥΜΕΝΟΙ

Μαθηματικοί, προπτυχιακοί – μεταπτυχιακοί φοιτητές Μαθηματικών Τμημάτων, εκπαιδευτικοί πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης, κλπ.

ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

Κάθε επιμορφούμενος θα έχει τον προσωπικό του φορητό Η/Υ (LapTop)με ποντίκι (για ευκολότερη σχεδίαση) με εγκατεστημένη την τελευταία έκδοση (5)τουλογισμικούGeoGebra(ιστοσελίδα:

http://www.geogebra.org/download κλικ στο εικονίδιο , αφού κατεβεί το αρχείο εξ' ολοκλήρου, αποθηκεύεται στον φάκελο «Λήψεις» ή στον φάκελο «Ληφθέντα Αρχεία», διπλό κλικ στο αρχείο).

ΧΩΡΟΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

Αίθουσα με τραπέζια-θρανία και παροχές ρεύματος για είκοσι (20) φορητούς Η/Υ ή εργαστήριο Η/Υ με δεκαπέντε (15) τουλάχιστον Η/Υ

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ

copyright" Gbl	Εξίσωση - Ανίσωση 2ου βαθμού, Μορφές Τριωνύμου
🖌 Ανάλυση Τριωνύμου 👿	. . 2 . . 4 . 5 . 7
$lpha eq heta$, $lpha x^2 + eta x + eta$	$\gamma = \alpha \left[\left(x + \frac{\beta}{2\alpha} \right)^2 - \frac{\Delta}{4\alpha^2} \right] = \alpha \left(x + \frac{\beta}{2\alpha} \right)^2 - \frac{\Delta}{4\alpha} (1)$
Δ=β²-4αγ (Διακρίνο	υσa)
EAV $\Delta > 0$ opl(stall $$	Δαώα 🗹 : VI V3 V4 V5 VE V7 V8
$\alpha x^{\beta} + \beta x + \gamma = \alpha \left(z \right)$	$x - \frac{-\beta + \sqrt{\Delta}}{2\alpha} \bigg) \left(x - \frac{-\beta - \sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right) = 0 \Longleftrightarrow \left(x - \frac{-\beta + \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = 0 \ \text{i} x - \frac{-\beta - \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = 0 \right) \Longleftrightarrow \left(x - \frac{-\beta + \sqrt{\Delta}}{2\alpha} \ \text{i} x = \frac{-\beta - \sqrt{\Delta}}{2\alpha} \right)$
αx ^z +βx+γ=α(x - ρ ₁)($(x - \rho_2)$ με $\rho_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2\alpha}$ (δύο ρίζες άνισες)
$KAV \Delta = 0$ vois. αx^2	$+eta x+\gamma=lpha\left(x+rac{eta}{arkappalpha} ight)^arepsilon=lpha\left(x-rac{-eta}{arkappalpha} ight)^arepsilon=oldsymbol{a}\iff x=-rac{eta}{arkappalpha}$
αx²+βx+γ=α(x-ρ)² μ	ε $ ho= ho_1= ho_2=-rac{eta}{2lpha}$ (δύο ρίζες ίσες ἡ μία διπλή)
EAV $\Delta < 0$ three or	$e^{2} + \beta x + \gamma = \alpha \left[\left(x + \frac{\beta}{2\alpha} \right)^{2} - \frac{\Delta}{4\alpha^{2}} \right] = \alpha \left[\left(x + \frac{\beta}{2\alpha} \right)^{2} + \frac{-\Delta}{4\alpha^{2}} \right] = \alpha \left[\left(x + \frac{\beta}{2\alpha} \right)^{2} + \frac{\Delta}{4\alpha^{2}} \right] \neq 0 \forall x \in \Re \text{ (Kauia piζa)}$

Εικόνα 9. Δραστηριότητα 1: Ανάλυση – Μορφές Τριωνύμου

<u>ن</u>	1_Εξίσωση_Ανίσωση_2ου_βαθμ_Ι	Ιράσημο Ι ριωνύμου.qqb	- • • · · ·
Αρχείο Επεξεργασία Προβολή Επιλογές Εργαλεία Π	Ιαράθυρο Βοήθεια		Είσοδος
		Μετακίνηση Ζύρειε ή επιλέξεε αν ικείμενα (Esc)	5 C ? \$
coovinght" 3bi Εξίσωσ	τη - Ανίσωση 2ου βαθμού,	Μορφές Τριωνύμου	
	.0		
2m ² / 2m / 1			
$\mathbf{\Phi} \mathbf{\alpha} = -2 \mathbf{\Phi} \mathbf{y} = 1$			
Δ=β²-4αγ=2²-4*(-2)*1=4+8=12 > 0 δύο ρ	ίζες άνισες		
$ \rho_{1,2} = \frac{-\beta \pm \sqrt{\Delta}}{2\alpha} = \frac{-2 \pm \sqrt{12}}{-4} = \frac{2 \pm 2}{4} $	$\frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{t \pm \sqrt{3}}{2} = \begin{pmatrix} \rho_2 = \frac{1 + \sqrt{3}}{2} \\ \rho_t = \frac{1 - \sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$		

Εικόνα 10. Δραστηριότητα ΙΙ: Λύση Εξίσωσης 2ου βαθμού



Εικόνα 11. Δραστηριότητα ΙΙΙ: Λύση Ανίσωσης 2ου βαθμού

ΑΝΑΦΟΡΕΣ

Μπολοτάκης, Γ. «GeoGebra εύκολα και απλά», Εκδόσεις SmartLearn Κυνηγός, Χ. (2007). «Παιδαγωγική Αξιοποίηση των Ψηφιακών Τεχνολογιών για τη Διδακτική των Μαθηματικών», Εκδόσεις Ελληνικά Γράμματα).

ΛΥΣΗ ΕΞΙΣΩΣΕΩΝ-ΑΝΙΣΩΣΕΩΝ 2^{ου} ΒΑΘΜΟΥ (ΠΡΟΣΗΜΟ ΤΡΙΩΝΥΜΟΥ)

ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΟ ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Ove	οματεπώνυμα:		•••••
	Τάξη:		
	Ημερομηνία:		
	ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ Ι:	ΑΝΑΛΥΣΗ – ΜΟΡΦΕΣ ΤΡΙΩΝΥΜΟΥ	
/ 1_Е кой	Ανοίξτε ξίσωση_Ανίσωση_2ου ρμπί "Ανάλυση Τριωνύμ	το _βαθμ_ΠρόσημοΤριωνύμου.ggb. Κάντε ιου:" και κατόπιν κλικ στο κουμπί "1"	αρχείο κλικ στο
1.	Κάντε κλικ στο κουμπί ισότητας	ί " 1 ". Εξηγείστε πώς προκύπτει το δεύτερο	μέλος της
Απ	ἀντηση:		•••••
2.	Κάντε κλικ στο κουμπί ισότητας	"2". Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευταίο	μέλος της
Απ	ἀντηση:		•••••
3.	Κάντε κλικ στο κουμπί ισότητας	"3". Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευταίο	μέλος της
Απ	ἀντηση:		
4.	Κάντε κλικ στο κουμπί ισότητας	" 4 ". Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευταίο	μἑλος της
Απ	ἀντηση:		
5.	Κάντε κλικ στο κουμπί ισότητας	"5". Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευταίο	μέλος της
Απ	່ລ່ντηση:		
6.	Προσπαθήστε να ανα	ιλύσετε το τριώνυμο 3x²+5x-12 με τον ίδιο τ	οόπο.
Απ	ἀντηση:		
•••••			Δ=
7.	Κάντε κλικ στο κουμπί 1' ", Εξηγείστε πώς πρ	"6", κλικ στο κουμπί "7" και κατόπιν κλικ στο οκύπτει το τελευταίο μέλος της ισότητας	ο κουμπί "
Απ	ἀντηση:		•••••
8.	Κάντε κλικ στο κουμπ της ισότητας	ί " 2' ", Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευ	ταίο μέλος
Απ	ἀντηση:		•••••

9.	Κάντε κλικ στο κουμπί "3' ", Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευταίο μέλος της ισότητας
Απ	ἁντηση:
10.	Κάντε κλικ στο κουμπί " 4' ", Εξηγείστε πώς προκύπτει το τελευταίο μέλος της ισότητας
Απ	ἀντηση:
11.	Κάντε κλικ στο κουμπί "5' " και κατόπιν κλικ στο κουμπί "6' ", Εξηγείστε τις συνεπαγωγές, το μετασχηματισμό του τύπου του τριωνύμου σε γινόμενο παραγόντων και τον τύπο των ριζών του τριωνύμου
Απ	ἀντηση:
12.	Κάντε κλικ στο κουμπί " 7' ", Εξηγείστε τη συνεπαγωγή, το μετασχηματισμό του τύπου του τριωνύμου, και τον τύπο των ριζών
Απ	άντηση:
13.	Κάντε κλικ στο κουμπί " 8' ", Εξηγείστε το μετασχηματισμό του τύπου του τριωνύμου, και γιατί το τριώνυμο δεν έχει ρίζες.
Απ	άντηση:

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΙΙ: ΛΥΣΗ ΕΞΙΣΩΣΗΣ 2^{ου} ΒΑΘΜΟΥ

Κάντε κλικ στο κουμπί "**Ανάλυση Τριωνύμου:**" για να το αποεπιλέξετε και κατόπιν κλικ στο κουμπί "**Εξίσωση**". Δημιουργείστε κινώντας τα σημεία των δρομέων **α**, **β**, **γ**, διάφορες εξισώσεις δευτέρου βαθμού και παρακολουθείστε τον τρόπο εργασίας για την επίλυσή τους. Π.χ. μπορείτε να σχηματίσετε τις παρακάτω εξισώσεις:

1. $x^2+4x-5=0$ 2. $3x^2-2x-2=0$ 3. $x^2-2x=0$ 4. $4x^2-4x+1=0$ 5. $x^2+2x+3=0$ 6. $-2x^2+x+3=0$ 7. $-3x^2+2=0$ 8. $-x^2+2x-4=0$ 9. $-3x^2+8x-4=0$ 10. $-4x^2=0$

Κλείστε το αρχείο **1_Εξίσωση_Ανίσωση_2ου_βαθμ_ΠρόσημοΤριωνύμου.ggb** χωρίς να το αποθηκεύσετε. Λύστε τις παραπάνω εξισώσεις στο τετράδιό σας.

Ανοίξτε πάλι το αρχείο

1_Εξίσωση_Ανίσωση_2ου_βαθμ_ΠρόσημοΤριωνύμου.ggb κάντε κλικ στο κουμπί "Εξίσωση", και επαληθεύστε τα αποτελέσματα των εξισώσεων που λύσατε στο τετράδιό σας δίνοντας τις τιμές των συντελεστών στους δρομείς **α**, **β**, **γ**.

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΙΙΙ: ΛΥΣΗ ΑΝΙΣΩΣΗΣ 2^{ου} ΒΑΘΜΟΥ

Κάντε κλικ στο κουμπί "**Εξίσωση**" για να το αποεπιλέξετε και κατόπιν κλικ στο κουμπί "**Ανίσωση**". Εμφανίζονται το τριώνυμο, οι ρίζες της αντίστοιχης εξίσωσης, ο άξονας των πραγματικών αριθμών με τα σημεία των ριζών, ένα

κινούμενο πάνω στον άξονα σημείο **x**_o, και η ισότητα (2) που εκφράζει την τιμή του τριωνύμου για x ίσο με την τετμημένη του σημείου **x**_o, και τα κουμπιά:

μεταφορά του σημείου x o τέρμα αριστερά			
μεταφορά του σημείου x₀ ένα βήμα πίσω			
έναρξη κίνησης του σημείου x _ο			
Προσωρινή παύση της κίνησης του σημείου x₀			
📂 μεταφορά του σημείου χ ο ένα βήμα μπροστά			
μεταφορά του σημείου χ ο τέρμα δεξιά			
 Επιλέγουμε ένα τριώνυμο με ορίζουσα Δ>0, δίνοντας κατάλληλες τιμές στους συντελεστές (δρομείς) α, β, γ, π.χ. α = -2, β=2, γ=1. Κάνουμε κλικ 			
στο κουμπί 🔛 και παρακολουθούμε το πρόσημο των τιμών του τριωνύμου στην ισότητα (2) σε σχέση με το πρόσημο του συντελεστή α .			
 i. Τι πρόσημο έχουν a και τιμή του τριωνύμου (τύπος 2) όταν το σημείο x_o βρίσκεται στο διάστημα apιστεpå της μικρότερης piζaς; 			
Απἁντηση:			
ii. Τι τιμή έχει το τριώνυμο (τύπος 2) όταν το σημείο x_o βρίσκεται πάνω στο σημείο της μικρότερης ρίζας;			
Απάντηση:			
 iii. Τι πρόσημο έχουν a και τιμή του τριωνύμου (τύπος 2) όταν το σημείο x_o βρίσκεται στο διάστημα μεταξύ των δύο ριζών; 			
Απάντηση:			
iv. Τι τιμή έχει το τριώνυμο (τύπος 2) όταν το σημείο x₀ βρίσκεται πάνω στο σημείο της μεγαλύτερης ρίζας;			
Απάντηση:			
 ν. Τι πρόσημο έχουν a και τιμή του τριωνύμου (τύπος 2) όταν το σημείο x_o βρίσκεται στο διάστημα δεξιά της μεγαλύτερης ρίζας; 			
Απἀντηση:			
 Αλλάξτε τις τιμές στους συντελεστές (δρομείς) α, β, γ ώστε πάλι να είναι η ορίζουσα Δ>0, π.χ.α=4 , β=3, γ=-7. Και επαναλάβετε τις ερωτοαπαντήσεις ι., ιι., ιι., ιν., ν, της προηγούμενης εργασίας. 			
3. Επιλέγουμε ένα τριώνυμο με ορίζουσα Δ=0, δίνοντας κατάλληλες τιμές στους συντελεστές (δρομείς) α, β, γ, π.χ.α=-4, β=4, γ=-1. Μετακινούμε το σημείο x ₀ από τα αριστερά της διπλής ρίζας προς τα δεξιά με αντίστοιχα κουμπιά και παρακολουθούμε το πρόσημο των τιμών του τριωνύμου στην ισότητα (2) σε σχέση με το πρόσημο του συντελεστή α.			
 Τι πρόσημο έχουν α και τιμή του τριωνύμου (τύπος 2) όταν το σημείο x βρίσκεται στο διάστημα αριστερά της διπλής ρίζας; 			

Απάντηση:....

Τι τιμή έχει το τριώνυμο (τύπος 2) όταν το σημείο x βρίσκεται πάνω στο σημείο της διπλής ρίζας;

Απάντηση:....

 11. Τι πρόσημο έχουν α και τιμή του τριωνύμου (τύπος 2) όταν το σημείο x βρίσκεται στο διάστημα δεξιά της διπλής ρίζας;

Απάντηση:....

- Αλλάξτε τις τιμές στους συντελεστές (δρομείς) α, β, γ ώστε πάλι να είναι η ορίζουσα Δ=0, π.χ.α=1, β=-4, γ=4. Και επαναλάβετε τις ερωτοαπαντήσεις ι., ιι., ιιι. της προηγούμενης εργασίας.
- 5. Αλλάξτε τις τιμές στους συντελεστές (δρομείς) α, β, γ ώστε να είναι η ορίζουσα Δ<0, π.χ. α=2, β= -2, γ=1. Μετακινείστε το σημείο x από τα αριστερά προς τα δεξιά και παρακολουθείστε το πρόσημο των τιμών του τριωνύμου στην ισότητα (2) σε σχέση με το πρόσημο του συντελεστή α.</p>

Τι πρόσημο έχουν **a** και **τιμή του τριωνύμου** (τύπος 2) όταν το σημείο διατρέχει όλο τον άξονα;

Απάντηση:....

6. Αλλάξτε τις τιμές στους συντελεστές (δρομείς) α, β, γ ώστε πάλι να είναι η ορίζουσα Δ<0, π.χ. α= -2, β=3, γ=-2. Μετακινείστε το σημείο x από τα αριστερά προς τα δεξιά και παρακολουθείστε το πρόσημο των τιμών του τριωνύμου στην ισότητα (2) σε σχέση με το πρόσημο του συντελεστή α</p>

Τι πρόσημο έχουν **a** και **τιμή του τριωνύμου** (τύπος 2) όταν το σημείο διατρέχει όλο τον άξονα;

Απάντηση:....

Συμπεράσματα: (Συμπληρώστε τον παρακάτω πίνακα)

Πρόσημο τριωνὑμου ax²+βx+γ , aÓ0				
	_ < <	ρ	ρ2	
∆>0	< <u>ز</u>	Ť	Ť	
Δ=0	>¿ <¿	• •	ρ	•
Δ<0	<u>> ز</u>			

- 7. Κάντε κλικ στο κουμπί "Γραφ. Παράσταση". Δώστε στους συντελεστές τις τιμές α=2, β=4, γ=-1. Μετακινείστε το σημείο x από αριστερά της γρ. παράστασης προς τα δεξιά της παρακολουθώντας το πρόσημο των τιμών της f(x) επιβεβαιώστε τα αποτελέσματά σας στην πρώτη γραμμή (Δ>0) του παραπάνω πίνακα.
- 8. Μετακινείστε το σημείο του δρομέα γ στην τιμή 2 (γ=2). Μετακινείστε το σημείο x από αριστερά της γρ. παράστασης προς τα δεξιά της

παρακολουθώντας το πρόσημο των τιμών της **f(x)** επιβεβαιώστε τα αποτελέσματά σας στην δεύτερη γραμμή (Δ=0) του παραπάνω πίνακα.

- 9. Μετακινείστε το σημείο του δρομέα γ στην τιμή 3 (γ=3). Μετακινείστε το σημείο x από αριστερά της γρ. παράστασης προς τα δεξιά της παρακολουθώντας το πρόσημο των τιμών της f(x) επιβεβαιώστε τα αποτελέσματά σας στην τρίτη γραμμή (Δ<0) του παραπάνω πίνακα.</p>
- 10. Δώστε στους συντελεστές τις τιμές α=-4, β=4, γ=3. Μετακινείστε το σημείο x από αριστερά της γρ. παράστασης προς τα δεξιά της παρακολουθώντας το πρόσημο των τιμών της f(x) επιβεβαιώστε τα αποτελέσματά σας στην πρώτη γραμμή (Δ>0) του παραπάνω πίνακα.
- 11. Μετακινείστε το σημείο του δρομέα γ στην τιμή -1 (γ=-1). Μετακινείστε το σημείο x από αριστερά της γρ. παράστασης προς τα δεξιά της παρακολουθώντας το πρόσημο των τιμών της f(x) επιβεβαιώστε τα αποτελέσματά σας στην δεύτερη γραμμή (Δ=0) του παραπάνω πίνακα.
- 12. Μετακινείστε το σημείο του δρομέα γ στην τιμή -3 (γ=-3). Μετακινείστε το σημείο x από αριστερά της γρ. παράστασης προς τα δεξιά της παρακολουθώντας το πρόσημο των τιμών της f(x) επιβεβαιώστε τα αποτελέσματά σας στην δεύτερη γραμμή (Δ<0) του παραπάνω πίνακα.</p>
- 13. Κλείστε
 το
 αρχείο

 1_Εξίσωση_Ανίσωση_2ου_βαθμ_ΠρόσημοΤριωνύμου.ggb
 χωρίς
 να

 αποθηκεύσετε. Να λύσετε τις παραπάνω ανισώσεις στο τετράδιό σας

1. x²+4x-5>0 x²+2x+3>0	2. 3x²-2x-2≥0	3. x ² -2x<0	4. 4x²-4x+1≤0	5.
62x²+x+3≦0 4x²<0	73x²+2<0	8x²+2x-4≥0	93x²+8x-4>0	10